

A Mi Főiskolánk! online játék játékmenet és játékszabályzat

A Mi főiskolánk online részvételen alapuló játék, melynek keretében a játékos kvíz alapú mini-játékban kap információkat. Az információk átadása mellett pontgyűjtés is megvalósul, az összpontszámok alapján toplistában szerepelnek a játékosok.

A játék 2018. december 3-án 12:00 órakor kezdődik és 2019. február 18-án 14:00 órakor zárul.

A játék fő elemei

- Regisztráció
- Üdvözlő felület
- Játékindító felület
- Toplista

Regisztrációt követően egy megerősítő e-mailben kapott aktiváló link segítségével véglegesíthető a regisztrációs folyamat. Ezt követően a játék funkciói elérhetővé válnak a felhasználóknak.

Egy üdvözlő felület után már a játék indításának felületére navigál a játékos. Az online játék egy mini-gamet tartalmaz, mely a főiskolával és Bajával kapcsolatos infókat dolgozza fel.

Pontot a mini-játékban nyújtott eredmény alapján számítunk, a mini-játék bármennyiszer teljesíthető, a kapott pontok összeadódnak. **Az összpontszám alapján szerepelnek a felhasználók a toplistákban.**

Adatkezelés

A játék regisztrációja és a játék során a játékos által megadott személyes adatok kezelésére, az információs önrendelkezési jogról és az információ szabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezései vonatkoznak.

A www.amifoiskolank.ejf.hu oldal üzemeltetője az Eötvös József Főiskola. A játék során megadott személyes adatok kezelését az EJF, mint adatkezelő végzi. A személyes adatokat a MarkCon Informatikai Kft. az adatkezelő megbízásából dolgozza fel. Az adatkezelő fenntartja magának a jogot arra, hogy egyes technikai műveletek céljára más adatfeldolgozót vegyen igénybe.

A regisztráció során a játékos hozzájárulását adja ahhoz, hogy a regisztráció során a regisztrációs lap kitöltésével megadott személyes adatait MarkCon Informatikai Kft. kezelje, tárolja, az adatfeldolgozók részére továbbítsa, továbbá hozzájárulását adja ahhoz is, hogy az adatkezelő a játékosok egyes kérdésekre adott válaszaiból a játék során elért teljesítménye értékelése érdekében

- név nélküli statisztikai kimutatást készítsen,
- a válaszokat egymással összevesse,
- arányszámokat, egyéb mutatókat képezzen és kimutatásokat készítsen.

A játékos a regisztráció során hozzájárulását adja ahhoz is, hogy a játék „Toplista menüpontjában” a megadott beceneve, vagy játékosként regisztrált neve, helyezése, pontszáma, bárki által hozzáférhető módon feltüntetésre kerüljön.

A személyes adatok és a játék során a kérdésekre adott válaszok kezelése célhoz kötötten történik, az adatkezelés célja a felhasználó azonosítása, kapcsolattartás, valamint marketing célú játékos adatbázis létrehozása, a játék lebonyolítása érdekében.

Az adatkezelés időtartama mindaddig tart, amíg a játékos az adatkezeléshez való hozzájárulását írásbeli nyilatkozatával kifejezetten vissza nem vonja, azonban legfeljebb 2020. december 31-ig. A beérkezett kérelmek feldolgozási határideje 60 nap, a kérelem státuszáról a visszajelzést a játékos a regisztrált e-mail címére kapja.

A játékos jogosult a regisztrációja törlésére, melyet a játékszervező rendszere [1 munkanapon] belül végrehajt és erről visszaigazoló e-mailt kap a játékos utolsó regisztrált e-mail címére.

A regisztráció során a játékos hozzájárulását adja ahhoz is, hogy a játékszervező a játék regisztrációjakor megadott e-mail címre a játékkal kapcsolatban vagy egyéb EJT-et érintő témákban értesítést, hírlevelet küldjön részére. A résztvevő a hírlevél küldéséhez való hozzájárulást írásban vagy a játékszervező elektronikus e-mail címére (jatek@ejf.hu) küldött e-üzenetében bármikor visszavonhatja.

Nyilatkozatok megtétele

Adatkezeléssel kapcsolatos nyilatkozatot (pl. az adatkezeléshez való hozzájárulás visszavonása) az adatkezelő részére kell megküldeni írásban, postai úton vagy elektronikusan a jatek@ejf.hu e-mail címre.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket, észrevételeket, nyilatkozatokat elektronikusan az jatek@ejf.hu e-mail címre vagy írásban, postai úton lehet megküldeni a játékszervezők részére.

Az online játék az Apple Safari, Google Chrome, Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox internetes böngészők legújabb verzióját támogatja.

Amennyiben a játékos megítélése szerint hibásan rögzített választ tartalmaz a játék, kérjük, hogy ezzel kapcsolatos észrevételét javítás és a további fejlesztés érdekében jelezze az jatek@ejf.hu e-mail címen. Az így jelzett hibák javítását követően a pontok a játékos részére természetesen jóváírásra kerülnek.

A www.amifoiskolank.ejf.hu internetes címen elérhető minden szöveg, grafika, kép, hanganyag szerzői jogi védelem alatt áll. A szerzői jogi védelem alatt álló művek további felhasználására kizárólag az érintett játékszervező előzetes, írásbeli hozzájárulásával kerülhet sor.

A szolgáltatás ingyenességéből adódóan a játékszervező nem szavatolja a játék szünetmentességét, nem tehető felelőssé továbbá a játék felfüggesztéséért vagy megszüntetéséért. A játékszervező az oldal működése során előálló esetleges zavarok, működési problémák elhárítására törekszik, azokért azonban felelőssé nem tehető. A játékszervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.